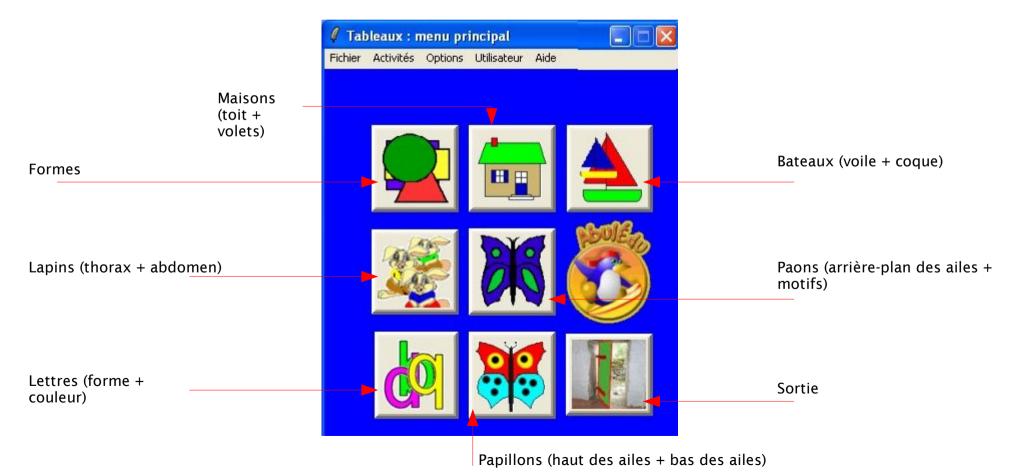


## TABLEAUX Version 6.1

## Tableaux à double entrée

Activités (entrainement, réinvestissement) sur les tableaux à double entrée. La plus ou moins grande difficulté pour l'élève dépend de :

- \* la taille du tableau (lignes x colonnes = 3x1, 1x4, 2x2, 3x3, 3x4)
- \* le nombre d' " individus " à placer dans le tableau (tous ou cinq)
- \* le changement aléatoire des couleurs, formes, etc. à chaque réponse
- \* le décodage/codage des cases du tableau





© Some rights reserved



## TABLEAUX Version 6.1



L'utilisateur doit placer les formes suivant la consigne du type : "place la forme dans la cellule W2 » ou « où se trouvent les formes ? »

Un suivi de chaque élève permet :

- \* de lui proposer automatiquement une difficulté maximale (l'élève peut choisir de reprendre à un niveau précédent)
- \* à l'enseignant de suivre la progression de cet élève en éditant une synthèse.
- \* Des statistiques par classe ou école sont prévues mais ne sont pas disponibles dans l'état actuel.



