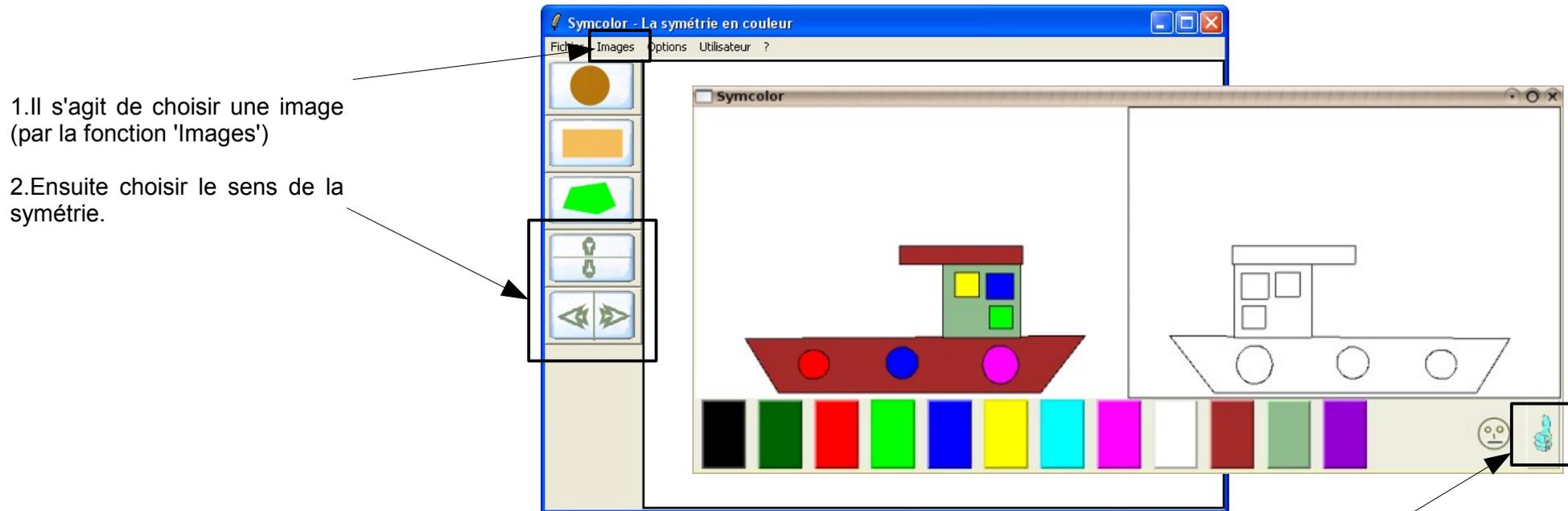


SYMCOLOR V0.0.1-3

Symcolor est un logiciel destiné à la construction du principe de symétrie chez l'enfant à partir de la grande section en maternelle.



La banque de dessins accessible depuis le menu "Images" comporte 2 versions pour chaque dessin : une version pour une résolution d'écran de 800 par 600, dont le nom se termine par "_lr" et une version pour une résolution de 1024*768, dont le nom se termine par "_hr".

Il s'agit dans les 2 cas de choisir une couleur et de peindre chaque élément de l'image puis d'appuyer sur le bouton OK.

Le logiciel est composé d'un éditeur qui permet la création d'images à partir de formes géométriques, qui seront utilisées pour les activités de symétrie :