

LEXIQUE



Ce logiciel est conçu comme un outil d'étayage pour aider à l'acquisition du lexique à partir de la moyenne section.

Il regroupe des activités pour :

* découvrir (ou préférablement parcourir librement) dans laquelle l'enfant peut retrouver les entrées lexicales déjà abordées sous forme d'un "imagier".

* nommer : l'enfant doit reconnaître et nommer mentalement ou oralement le mot ou l'expression associé à l'image, puis contrôler sa formulation.

* désigner : il doit choisir l'image correspondant au mot ou à l'expression entendue.

Le logiciel regroupe une banque de 650 images environ pour permettre à chacun de constituer différents imagiers en fonction des activités de la classe. Il offre également la possibilité d'importer ses propres images.

La création de ces activités se fait grâce à un éditeur très simple d'utilisation.

Le logiciel ne propose pas des activités déjà prêtes, car les activités dépendent étroitement du lexique de la classe.

Cependant, leur conception est très facile et très rapide.

On peut également préciser pour ce logiciel 2 types d'utilisation :

- utilisation avec textes longs (phrases ou paragraphes), sur les activités 3 et 4 : c'est un travail qui met en jeu la lecture, la compréhension et la prise d'indices sur l'image, la compréhension et la prise d'indices sur le texte entendu.

- utilisation avec des textes courts (Déterminant + nom), comme imagier : étayage, réactivation des connaissances sur les entrées lexicales déjà abordées en classe.



Pour bénéficier des bilans complets, il est nécessaire de créer les utilisateurs par 'Fichier'+'Gestion-Utilisateurs' + 'Ajouter un utilisateur'. Avant de commencer une activité, choisir l'utilisateur par 'UTILISATEUR' + nom. Choisir ensuite le dossier de catégorie puis l'activité.

Limitations : le logiciel utilise un moteur de synthèse vocale performant, mais également perfectible. Lors de la conception des activités, il faudra veiller à ne pas intégrer dans un même exercice des phonèmes trop proches.







LEXIQUE



Dossier de catégories				
perso				
theme				

Le menu Dossier de catégories permet de sélectionner un des dossiers dans lesquels sont rangées les catégories.

On peut créer des nouveaux dossiers de catégories, en passant par un explorateur de fichiers, il suffit pour cela de lui attribuer un nom commençant par cat_ (cat_fleurs, par exemple).

Le logiciel comporte à l'origine 2 dossiers : "thème" et "perso".



Activités Activités ✓ Aucune animaux animaux1 animaux1 constructions corps couleurs animaux ecole fruits legume maison metiers musique repas sport sport kactivités	Activités pour le thème 'thème'	Activités pour le thème 'perso'			
 ✓ Aucune animaux animaux1 constructions corps couleurs ecole fruits legume maison medias metiers musique sport 	Activités	Activités			
sport	Activites Activites Aucune animaux animaux1 constructions corps couleurs ecole fruits legume maison medias metiers musique	✓ Aucune animaux1			
	sport				







Découvrir

/ Non premier lexique - animaux1.cat			
	And a		
	6013		
	Contra to		
	un chat		
		U	

Le mot ou l'expression associé à la page est lu à chaque changement de page. On utilise les boutons pour changer de page. On peut cliquer sur l'image ou le texte pour réécouter le message associé.

Il n'y a pas de suivi enregistré pour cette activité.





Nommer



Cette activité est presque identique à l'activité "Découvrir", à la différence près que le mot ou l'expression n'est pas lu lorsque l'on découvre la page. On doit cliquer sur l'image ou le texte pour l'entendre. Cela induit une situation où l'enfant est amené à formuler mentalement ou oralement le mot ou l'expression associé, avant de contrôler en cliquant sur l'images ou les mots.

Il n'y a pas de suivi enregistré pour cette activité.





LEXIQUE









蕭

Il s'agit de cliquer sur l'image correspondant au mot entendu.

Il y a au maximum 4 images prises au hasard dans la catégorie en cours.

On peut réécouter le mot en cliquant sur les ???

Un suivi est enregistré.



Il s'agit de cliquer sur l'image correspondant au mot entendu.

On peut réécouter le mot en cliquant sur les ???

Il y a au maximum 8 images prises au hasard dans la catégorie en cours.

Un suivi est enregistré.



LEXIQUE









L'éditeur



En cliquant sur **'Ajouter**', il faut ensuite faire un double-clic sur le cadre de l'image pour faire apparaître une nouvelle fenêtre. La suite, page suivante



Choisir une catégorie

Pour cela il suffit de double-cliquer sur le nom d'une catégorie dans la liste de gauche.

Ce nom apparaît alors au-dessus de la fenêtre de droite ainsi que la première image appartenant à cette catégorie.

Au-dessous de l'image apparaît son nom : c'est une association.

En cliquant sur les flèches vous pouvez visionner les différentes associations de cette catégorie.



Une fois l'image choisie, cliquez sur OK, vous reviendrez à la fenêtre principale. L'image apparaît dans le cadre de droite il s'agit alors de compléter le champ au-dessous avec le mot (avec ou sans déterminant) ou l'expression. La nouvelle association a été créée et affectée à une catégorie.

Pour supprimer une image, faites-la apparaître puis cliquer sur '**Supprimer**'. Vous reviendrez alors à l'image précédente dans cette catégorie.









Cliquer dans le champ 'Ajouter ou supprimer une catégorie'.

Inscrire le nom de la catégorie > Cliquer sur 'Ajouter'.

Dans la fenêtre de création d'une nouvelle association la catégorie créée apparaît dans le menu choix d'une catégorie. Sélectionnezla puis créez-la en cliquant sur les images de votre choix.

Pour supprimer une catégorie, écrivez son nom exactement comme il est écrit dans la liste puis cliquez sur 'Supprimer'.

Associer un son

Les sons sont restitués par synthèse vocale. Toutefois, il se peut que le son '**rendu**' ne convienne pas. On peut alors enregistrer ses propres sons.

Tout d'abord, en appuyant sur |>, on peut écouter le son produit par synthèse vocale, puis le modifier si nécessaire.

Ensuite, si le rendu par synthèse vocale n'est pas convenable, on peut enregistrer un son avec le magnétophone intégré :

De même, si le rendu par le magnétophone intégré ne convient pas, on peut importer un son enregistré préalablement au format .wav, qui sera automatiquement associé à l'image en cours.

Enfin, le bouton '**Rétablir**' permet de supprimer le son enregistré et de réactiver la lecture par synthèse vocale pour le texte affiché.











Lexique - Categorie : animaux - Utilisateur : David Fichier Dossier de catégories Activités UTILISATEUR Aide Découvrir Désigner Nommer / gestion un cochon un lapin un cochon Utilisateur Ajouter un utilisateur un lapin OXO 0 2 0 Supprimer l'utilisateur Deux types de suivi sont Score : 100 % enregistrés : Voir la fiche de l'utilisateur - Un bilan visible dans la fenêtre principale en fonction de la catégorie sélectionnée : Fermer - Un bilan complet des activités de l'élève En sélectionnant accessible par le menu Fichier / Gestion. un élève et en cliquant sur 'Voir la 🖉 Bilan olivier fiche de 06/03/2008 - 14:15 . Activité : couleurs - Catégorie : theme l'utilisateur'. cette Mon premier lexique fenêtre s'ouvre : Le menu Gestion permet de gérer les Utilisateurs et leurs fiches bilans pour les activités Le nom de l'exercice effectué et le nom de la catégorie choisie. 06/03/2008 - 14:15 . Activité : medias - Catégorie : theme -Le menu Utilisateurs permet d'ajouter, de Mon premier lexique supprimer des utilisateurs. ne télévision Le niveau de réussite de l'item en Il permet également d'accéder aux fiches n ordinateur fonction de la couleur : un journal bilans complètes un téléphone * jaune : pas d'erreur * vert: une erreur * rouge : deux erreurs ou plus













Ce menu permet de choisir entre 2 voix de synthèse (fr1 et fr6) et de régler la vitesse et le timbre de la voix. Le bouton test sera utile pour écouter les effets des réglages avant de valider.

🛿 reglage_voix						-	
	Timbre de la voix						
Voix fr1		0.9					
VOIATIT	0.5	0.9	1.3	1.7	2.1	2.5	2.9
fr <mark>1 ^</mark> fr6	Vitesse						
			1.3				
	0.5	0.9	1.3	1.7	2.1	2.5	2.9
~				Test			
	Fermer						





