

Abuledu - ALLER : première utilisation

Le logiciel est développé dans le cadre de la distribution ABULEDU.

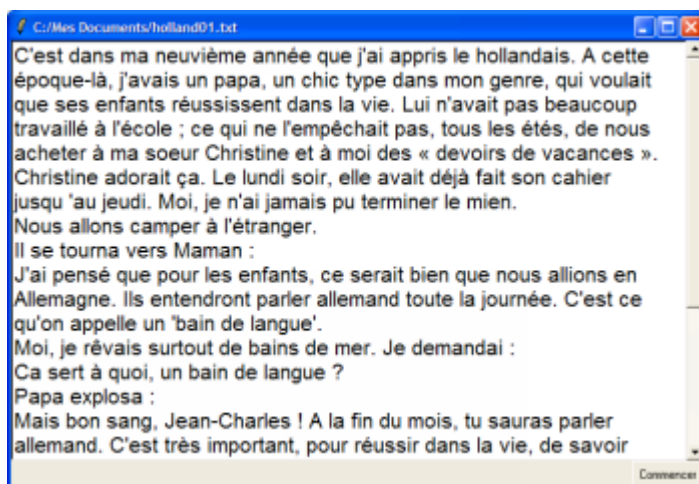
Voici l'écran général d'ALLER.



Par défaut, ALLER demande quel fichier ouvrir. Vous pouvez choisir un fichier texte (TXT) ou un fichier spécifique (ALR). Les fichiers '.alr' sont des fichiers **préparés** avec l'éditeur à l'aide de la fonction '**Marquer pour**'.

Par défaut, ALLER affiche le texte choisi.

Pour commencer l'activité cliquée, cliquer sur le bouton 'Commencer'.

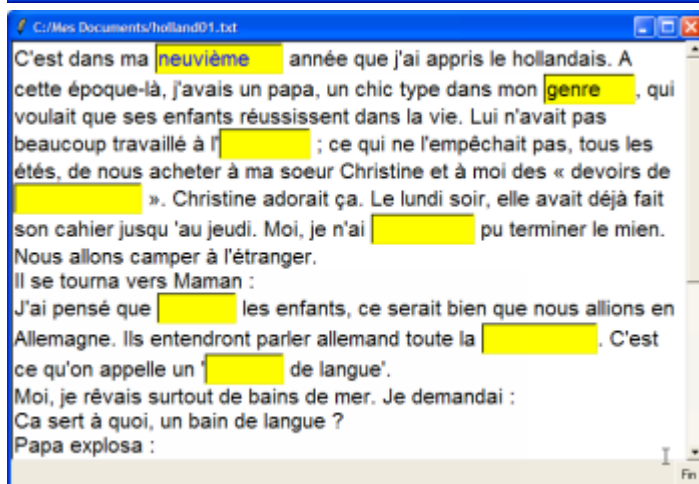


CLOSURE

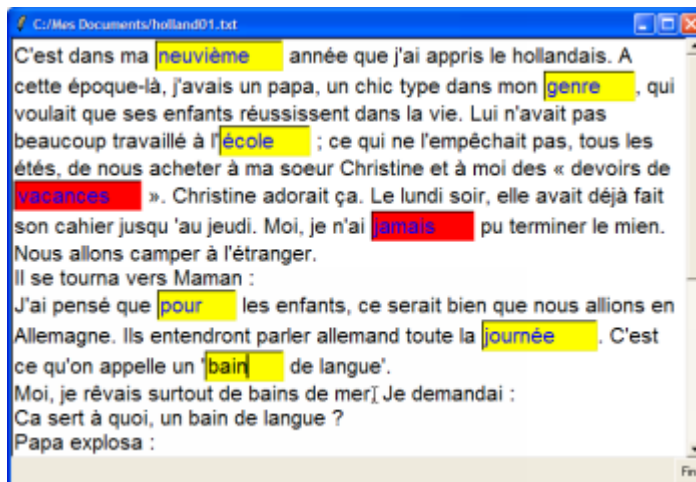
L'activité de closure, désormais classique (Elmo0, Lectra), consiste à supprimer des mots du texte.

Il suffit à l'utilisateur de saisir le premier mot puis la touche Entrée et de recommencer.

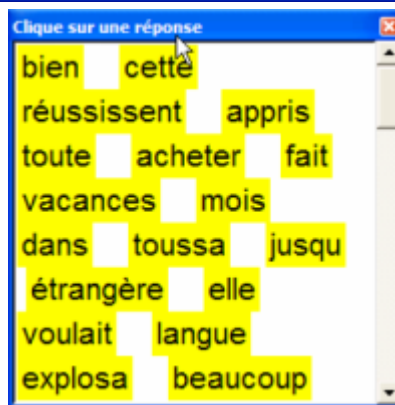
Cliquer sur 'Fin' pour arrêter.



Si le mot n'est pas trouvé, la solution est affichée dans une fenêtre rouge.



Si la première proposition n'est pas bonne, Aller affiche tous les mots à remplacer dans une fenêtre.



L'utilisateur doit aller cliquer sur le mot correct. On passe ensuite au mot suivant.

RECONSTITUTION

Dans cette activité, ce sont TOUS les mots (ou presque) qui sont effacés, par défaut.



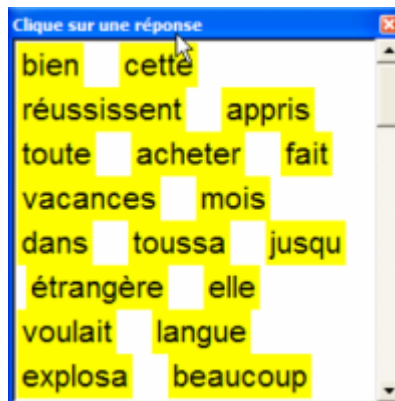
L'utilisateur peut se déplacer sur n'importe quel mot.

Pour vérifier un mot, taper sur 'Entrée'.

Si le mot est correct, le curseur passe au mot suivant.
Si le mot n'est pas bon, le cadre du mot devient rouge.

Si, pour une seconde fois, le mot est incorrect, l'utilisateur est invité à choisir un mot parmi ceux qui sont proposés dans une nouvelle fenêtre.

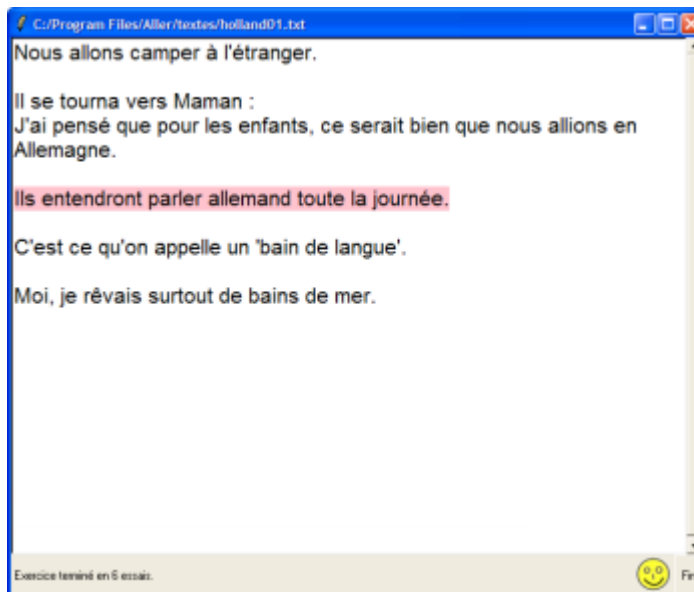
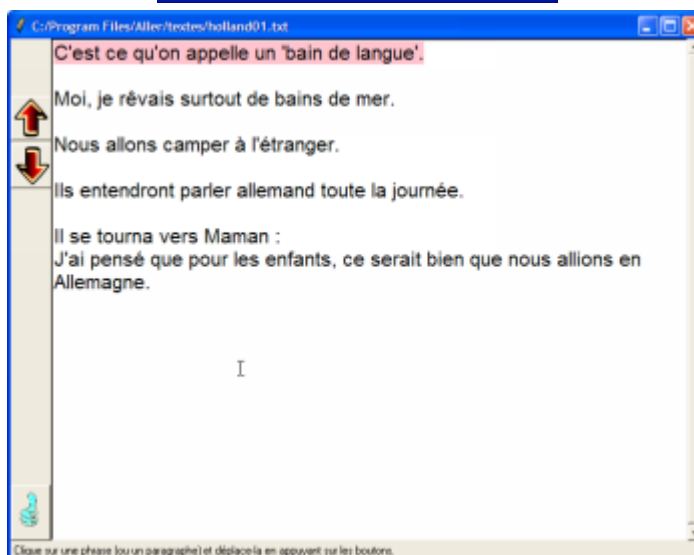
Cette fois, il suffit de cliquer sur le mot. Tant que le mot correct n'est pas cliqué, la fenêtre reste affichée.



PHRASES MELANGEES

Le principe est simple. Les phrases ont été mélangées dans la fenêtre.

L'utilisateur doit replacer chaque phrase en se plaçant dessus et en utilisant les flèches de direction.

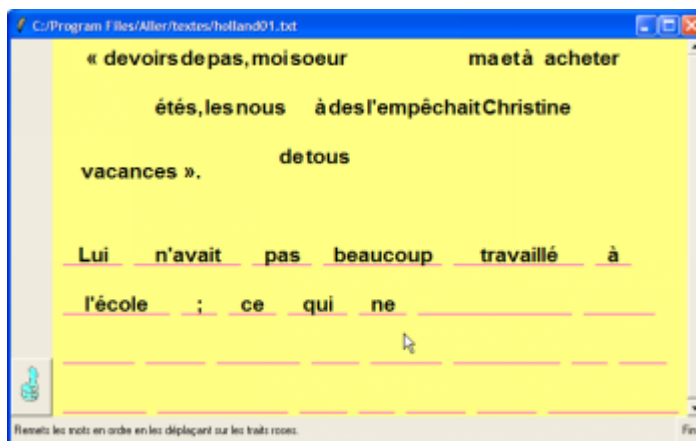


Quand l'utilisateur pense que le texte est dans l'ordre correct, il suffit de cliquer sur le bouton 'Fin'.

MOTS MELANGES

Tous les mots d'une phrase, choisie au hasard parmi le texte sélectionné, sont placés en haut de la fenêtre.

L'utilisateur doit, à la souris, déplacer chacun des mots sur une barre rose de façon à ce que la phrase soit dans l'ordre.



Pour terminer,

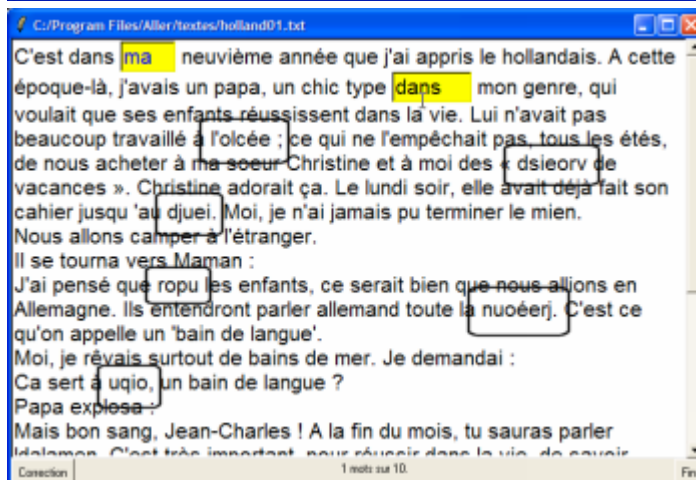
Cliquer sur 'Fin' pour arrêter.



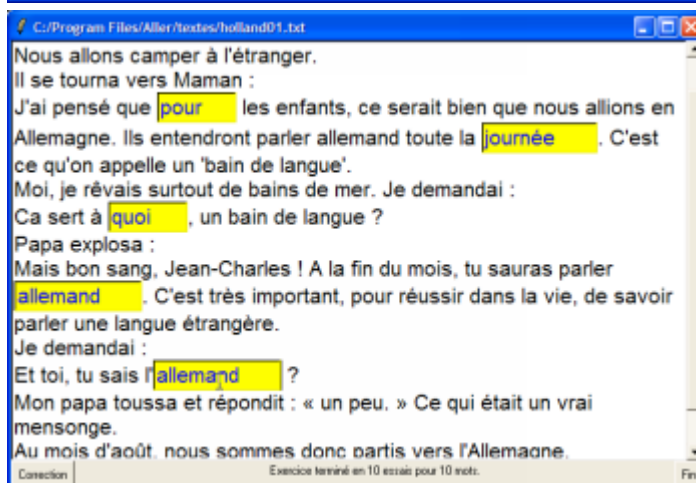
TEXTE A CORRIGER

Nous retrouvons toujours notre texte.

Mais cette fois-ci, ALLER a choisi des mots, au hasard, et affiche une anagramme. DANS --> DNSA



L'utilisateur doit, dans un premier temps, repérer ces mots puis cliquer et réécrire le mot correct.

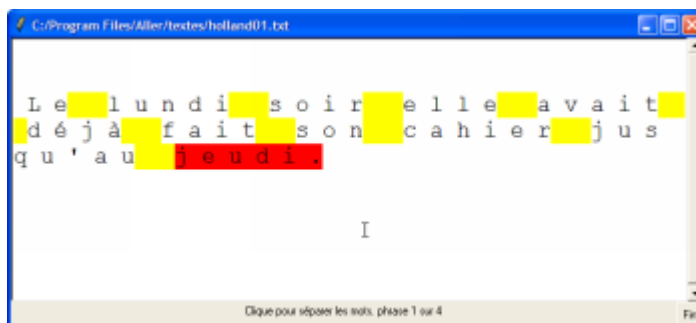


PHRASES SANS ESPACES

Une phrase du texte sélectionné est choisie aléatoirement.

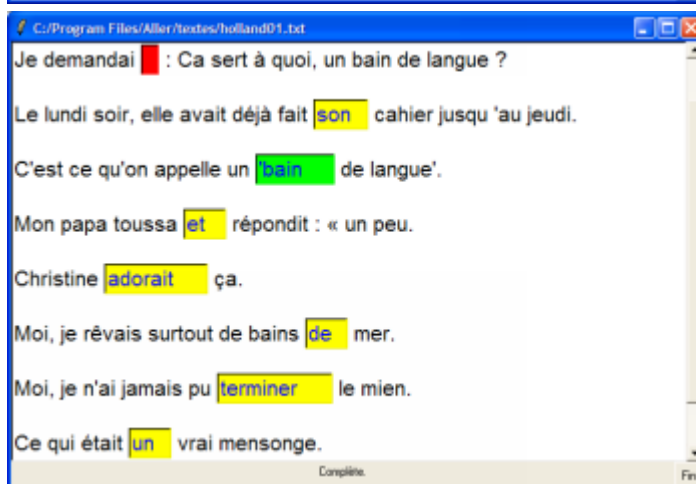
L'exercice consiste à cliquer dans la zone entre deux mots pour que le programme insère un espace.

4 phrases à retrouver.

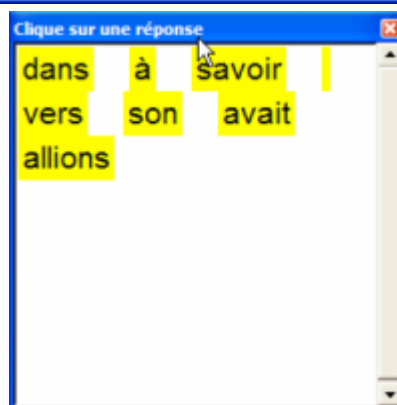


PHRASES INCOMPLETES

Cet exercice ressemble à un exercice de closure si ce n'est le fait que chaque phrase n'apparaît que lorsque la phrase précédente est correcte.



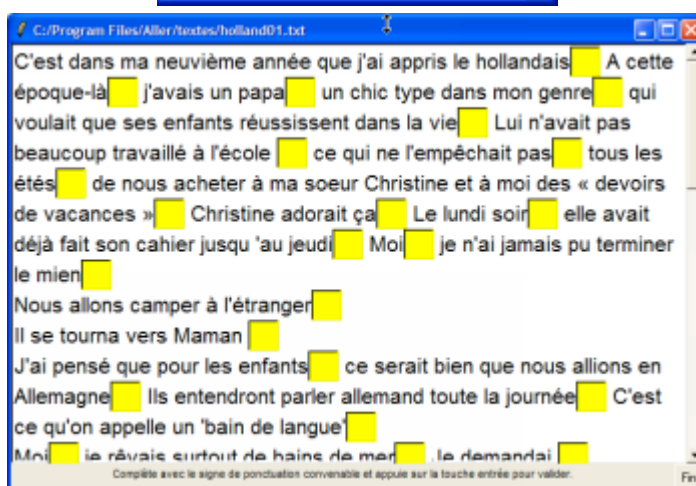
Si l'utilisateur ne trouve pas la réponse, il peut choisir (à la souris) dans une liste de mots.



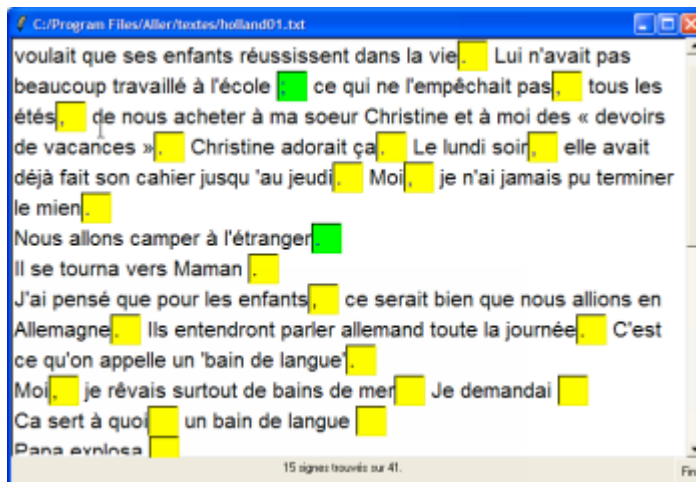
PONCTUATION 1

L'utilisateur doit saisir la ponctuation correcte dans la case correspondante.

Une erreur = la case devient verte
deux erreurs = la case devient rouge.



Ici, on n'accèdera pas à la case suivante tant que la ponctuation n'est pas correcte.



PONCTUATION 2

Ici, c'est à l'utilisateur d'indiquer où se trouvent les ponctuations à saisir.

